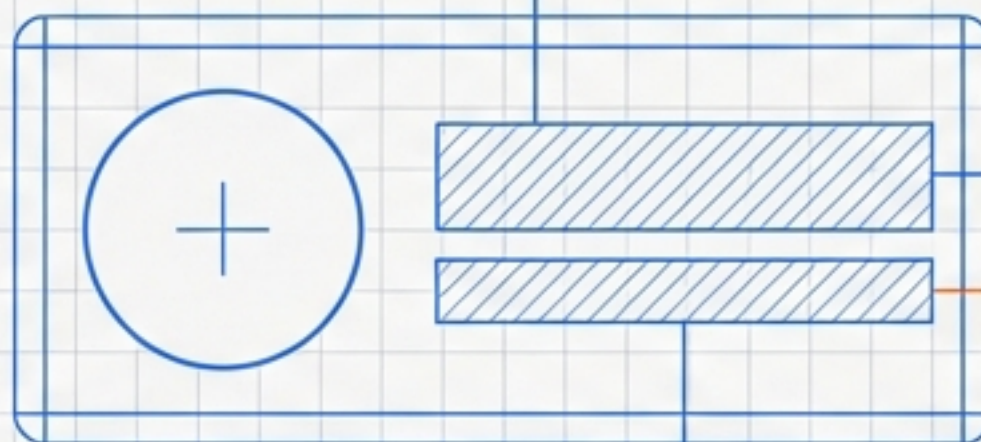
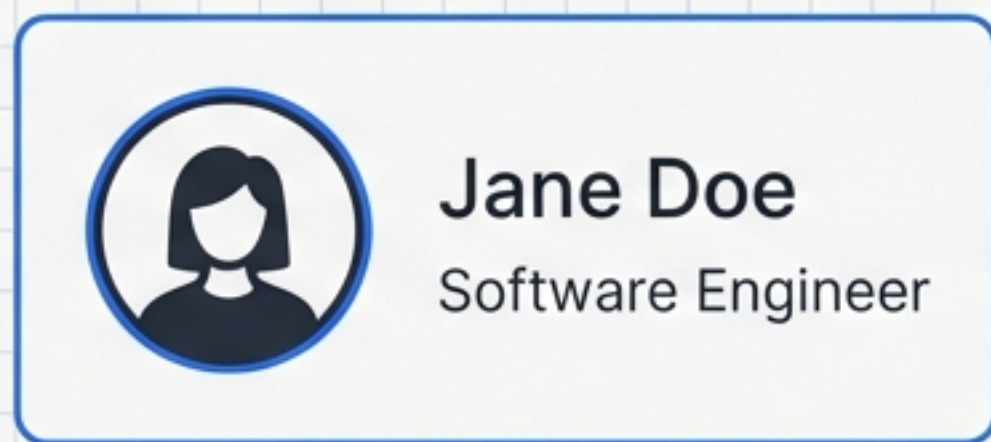


Pencil: UIデザインと実装の境界を溶かす革命

Claude Code & MCPが切り拓く「デザイン・アズ・コード」の未来



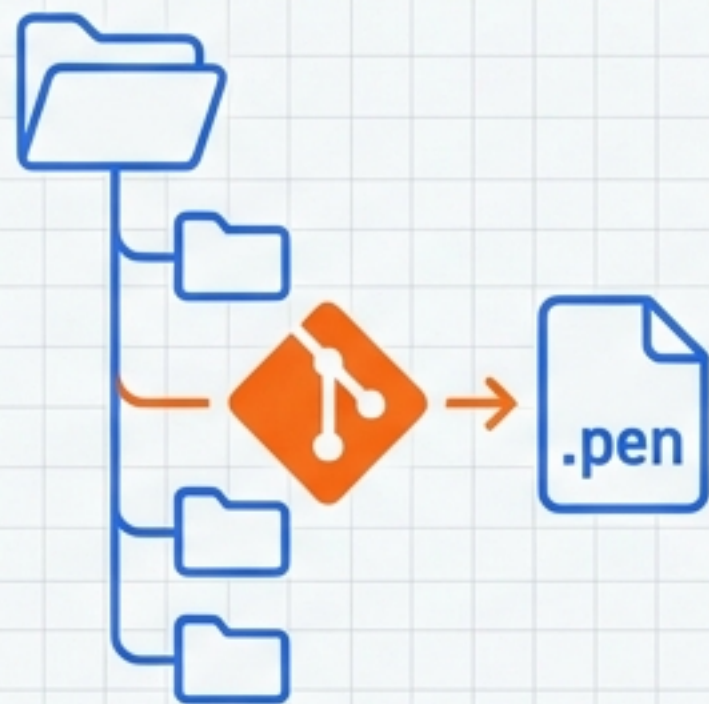
```
import React from 'react';
import { Card, Avatar, Text } from '@pencil/ui';

const ProfileCard = ({ user }) => {
  return (
    <Card className="p-4 rounded-lg border border-blue" >
      <div className="flex items-center" >
        <Avatar src={user.avatarUrl} alt={user.name} >
          <div className="ml-4" >
            <Text className="text-lg font-bold text-charcoal" >{user.name}</Text >
            <Text className="text-sm text-charcoal-light" >{user.role}</Text >
          </div >
        </div >
      </Card >
    );
  };
  export default ProfileCard;
```

Vibe Designing Has Arrived. // v1.0

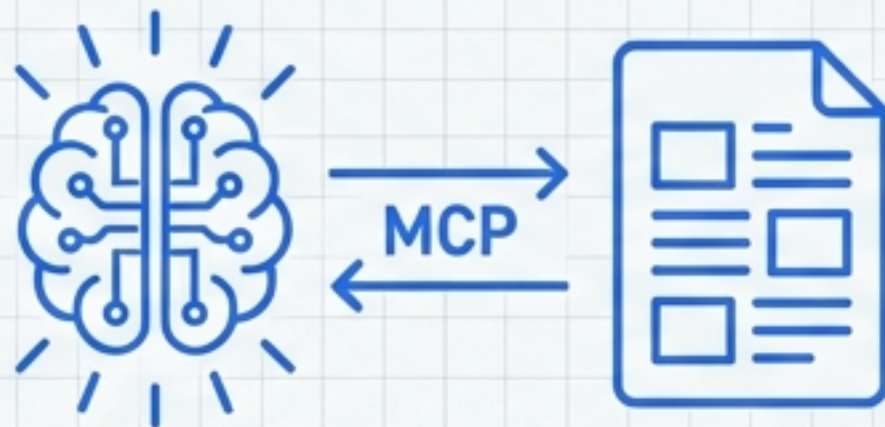
リポジトリに住む「AIネイティブ」デザインキャンバス

Pencilは、開発環境（VS Code/Cursor）とGitワークフローの中に、無限のデザインキャンバスを統合します。



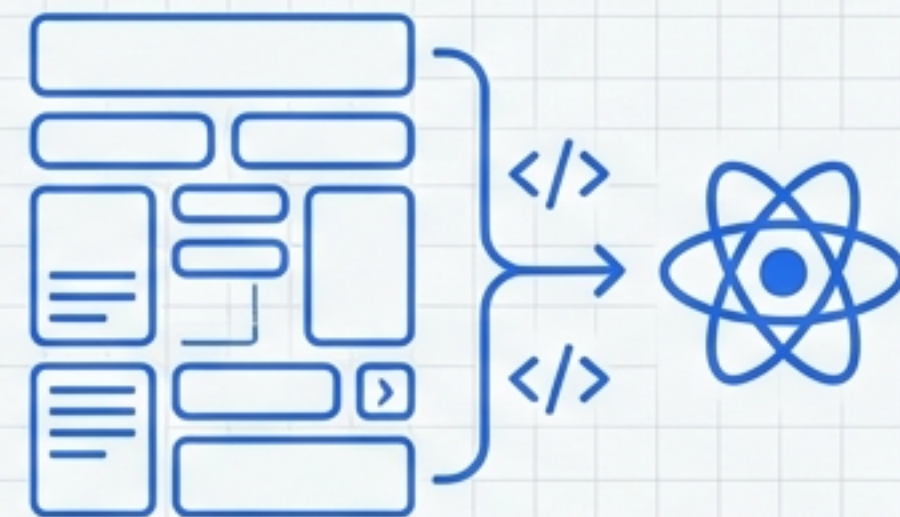
Git-Native Assets

デザインファイル（.pen）はJSON形式でリポジトリ内に保存。コードと同じバージョン管理下で、プルリクエストによるレビューが可能。



Agent-Driven (MCP)

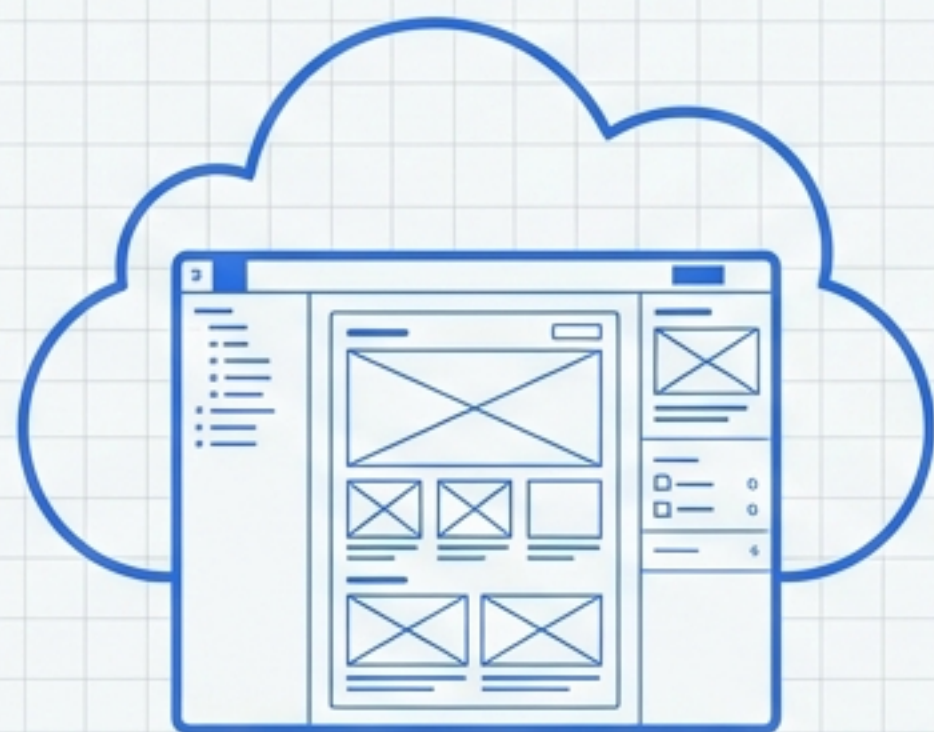
画像認識（Vision）ではなく、MCPを通じて「構造データ」としてAI（Claude Code等）と双方向に同期。



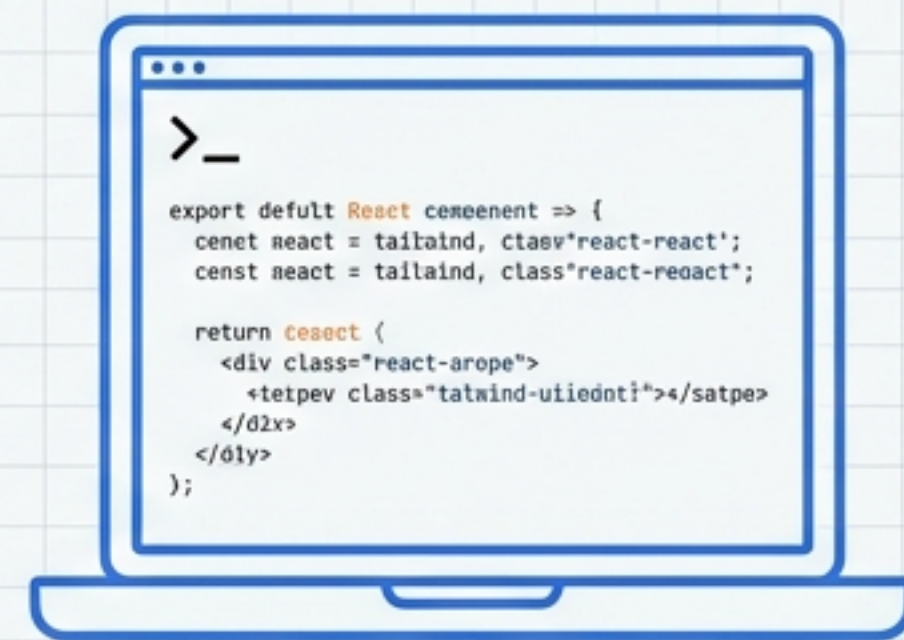
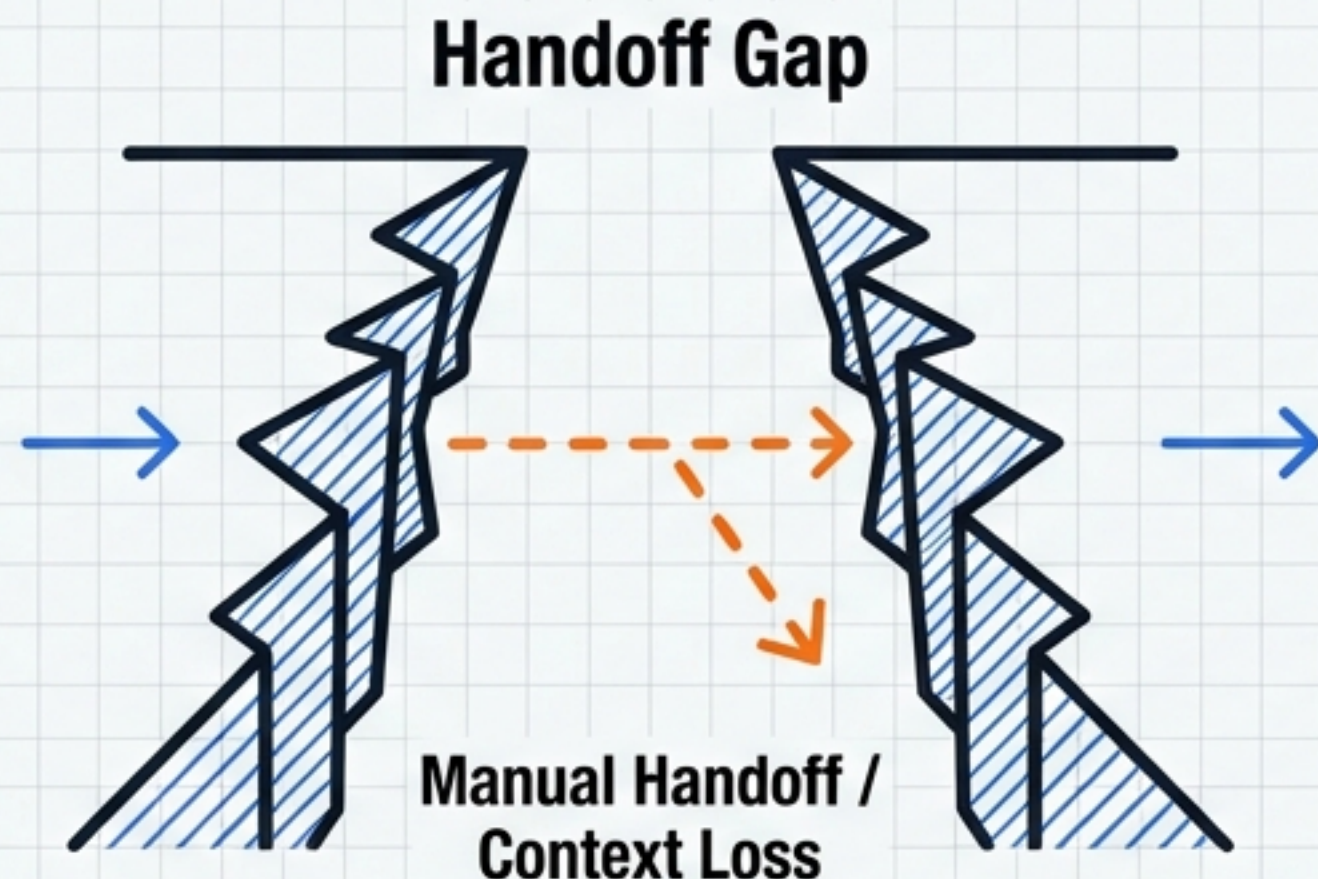
Production-Ready Output

画像生成ではなく、React, Tailwind CSS, shadcn/uiなどの実用的なコンポーネントコードを出力。

従来の課題：フィグマとコードの間の「深い溝」



Figma (Design Cloud)



VS Code (Local Repo)

Synchronization Drift (乖離)

実装が進むにつれ、デザインデータと実際のコードが即座に同期しなくなる。「Figmaは絵、コードが正」という状態への諦め。

Context Loss for AI (コンテキストの欠如)

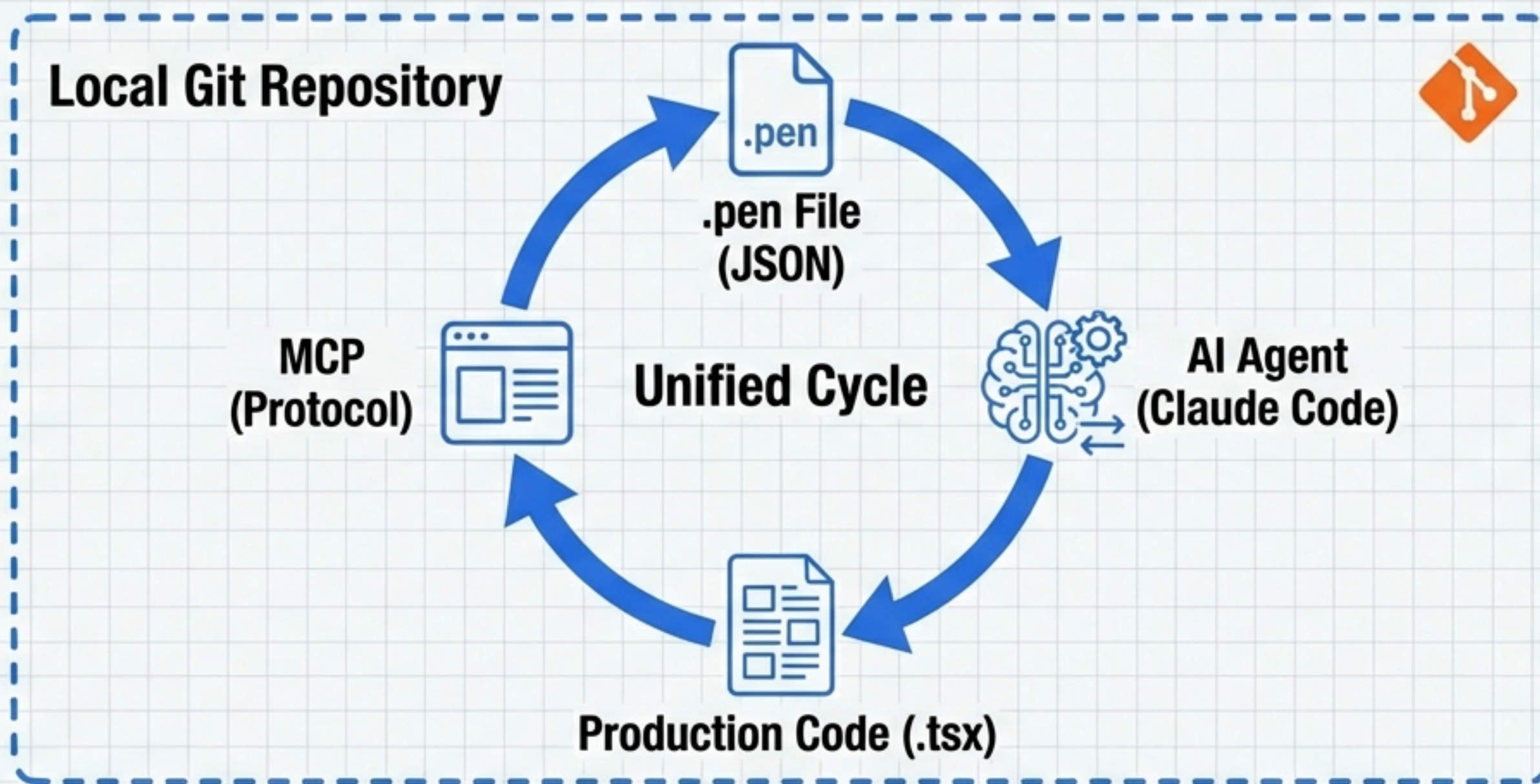
従来のAIエージェントはスクリーンショット（ピクセル）しか見ることができず、コンポーネントの構造やProps、プロジェクトのルールを理解できない。

Siloed Assets (資産の分断)

デザインがGit管理外にあるため、エンジニアリングの資産として扱われない。

解決策：デザインを「エンジニアリング資産」へ格上げする

Pencilはデザインを「絵」ではなく、リポジトリ内の「構造化データ」として扱います。



- Handoff Zero: エンジニア自身がリポジトリ内でUIを調整し、そのままコミット。
- Single Source of Truth: デザインとコードが物理的に同じ場所に存在し、相互に参照可能。

技術仕様：.pen ファイルとGit統合の威力

```
.pen file - VS Code
.pen file x
{
  "type": "component",
  "name": "PrimaryButton",
  "props": {
    "variant": "solid",
    "color": "blue",
    "label": "Save Changes"
  },
  "layout": {
    "width": "full",
    "padding": 4
  }
}
```

- **Version Control (バージョン管理)** 
コードの変更（機能追加）とデザインの変更（UI調整）を、1つのコミットに含めることが可能。
- **Diff & Merge (差分確認)** 
テキストベースであるため、GitHub上でUI変更の差分（Diff）を確認し、プルリクエストで議論できる。
- **No Lock-in (ロックインなし)** 
データはローカルにあり、オープンなフォーマット。クラウドサービスへの依存度を下げる。

エンジン：MCP (Model Context Protocol) による構造的理解

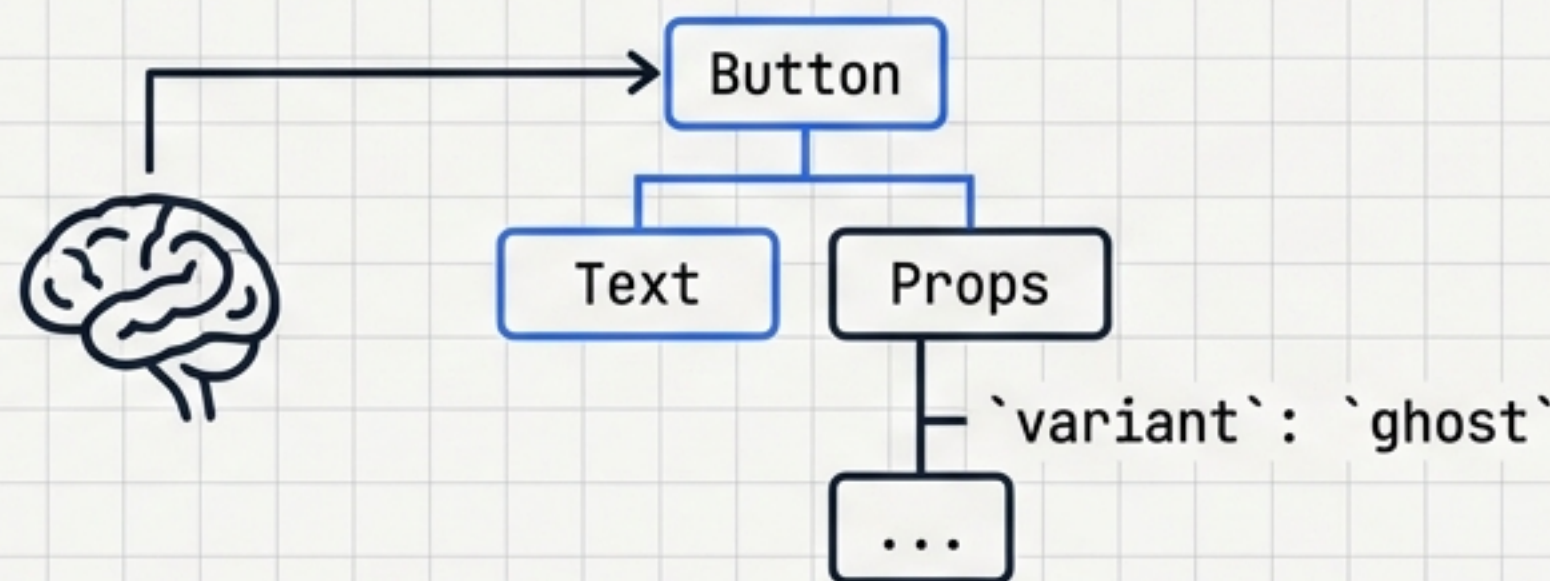
Vision vs. MCP

Vision (Traditional AI)



AI looks at pixels.
Prone to hallucinations on padding/margins.

MCP (Pencil Engine)



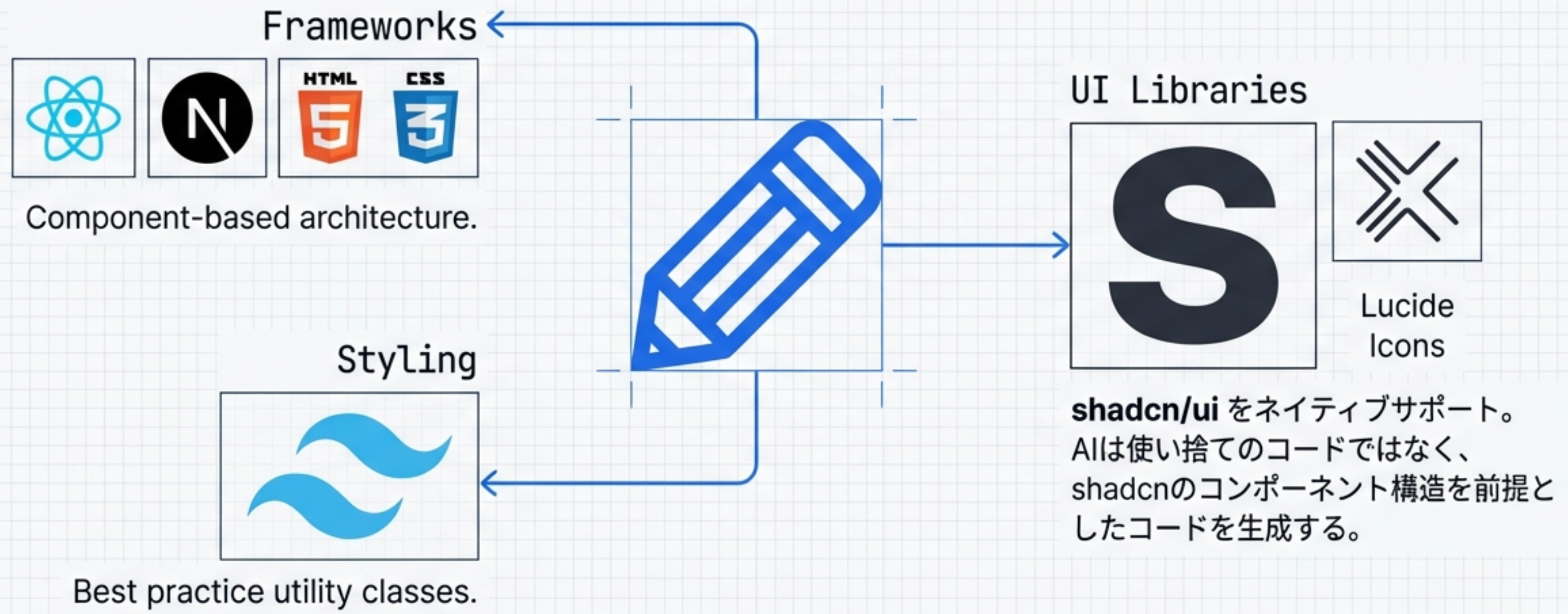
AI reads the DOM Structure.
Precise manipulation of properties.

Update `Button` component `variant` to `ghost`.

The Result: AIエージェントは「絵を描く」のではなく、「仕様に基づいてDOMノードを操作」する。これにより、高精度のバイブコーディング (Vibe Coding) が実現する。

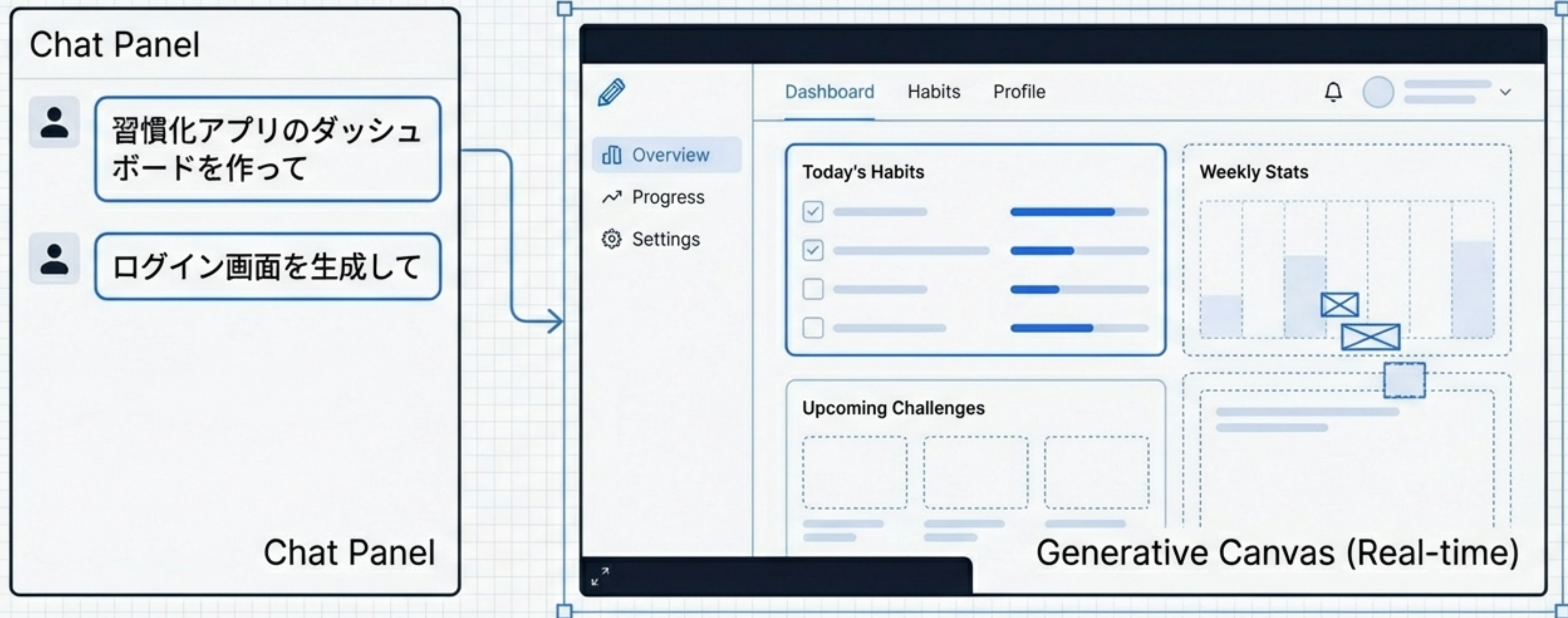
実装スタックへの最適化：プロトタイプで終わらせない

Whatever your stack uses. (あなたのスタックに合わせて生成)



Flexibility: プロジェクト固有のルールや、他のUIパッケージ (Halo, Lunarus等) もコンテキストとしてAIに渡すことで対応可能。

Workflow Step 1: 対話型デザイン生成

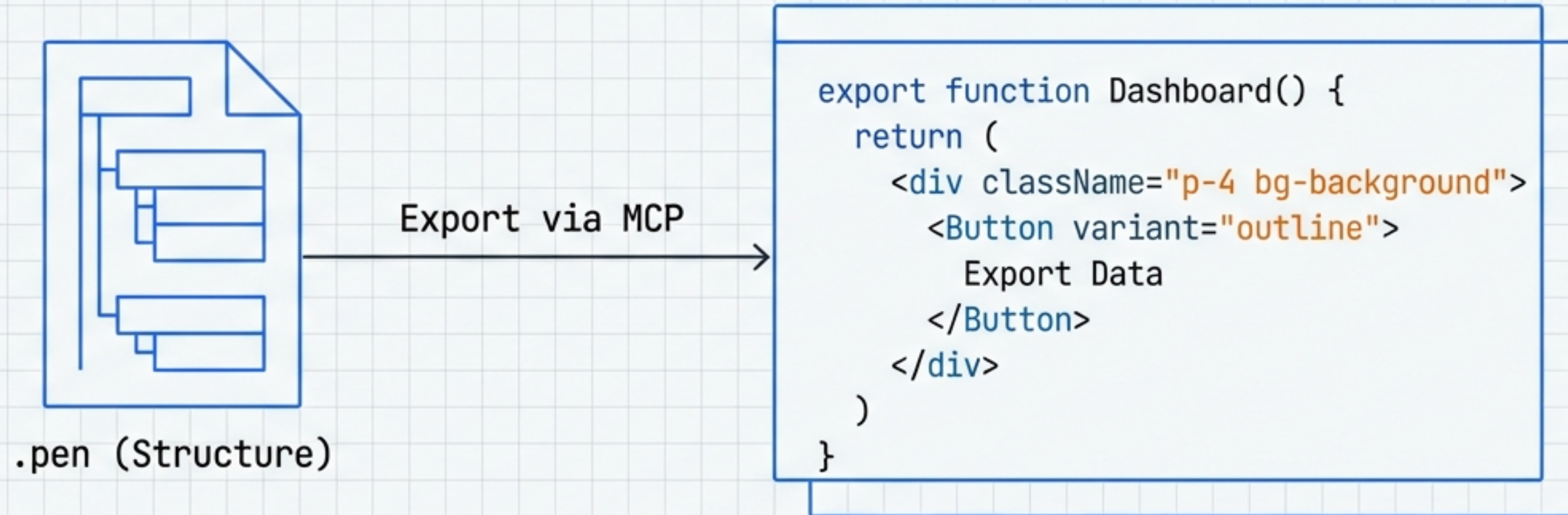


1 **Prompting:** 自然言語で指示。

2 **Generative Canvas:** AIがリアルタイムで要素を配置。

3 **Bi-directional Editing:** 人間が手動で微調整することも、AIに追加指示を出すことも可能。

Workflow Step 2: 構造データからコードへの変換



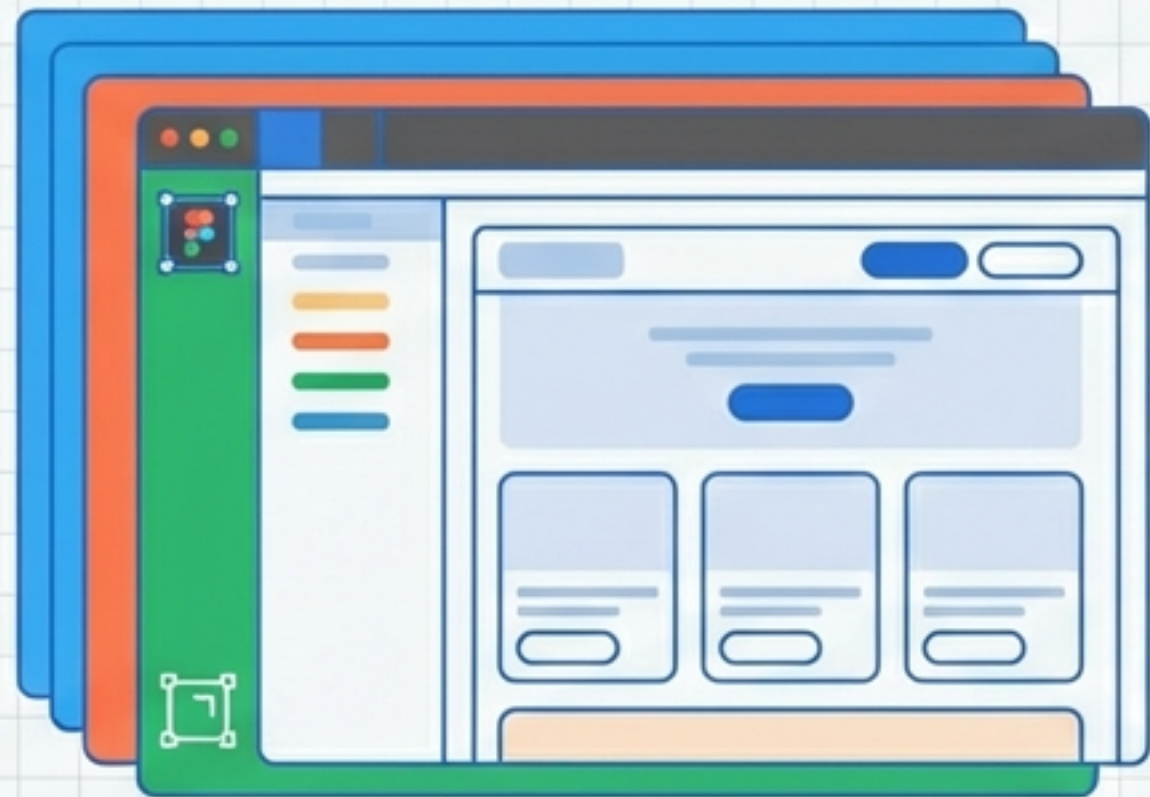
Context Injection: Claude Codeなどのエージェントが、.penファイルのDOM構造を読み取る。

Coding: 指定されたスタック (React + Tailwind) に合わせて.tsxファイルを書き出す。

Quality Assurance: スパゲッティコードではなく、コンポーネントを再利用した記述が可能。

Workflow Step 3: Figmaからのインポートと移行

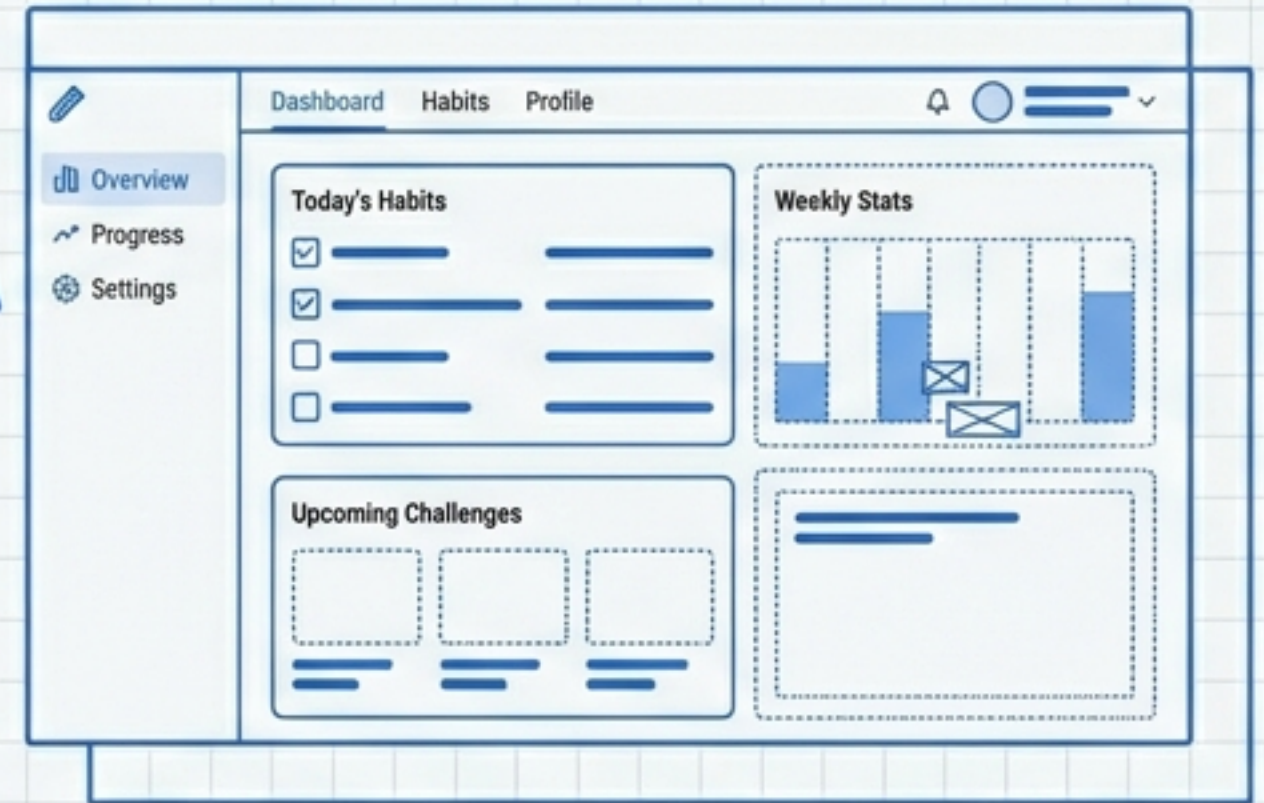
Bridging the Legacy



Figma Interface



Copy & Paste
Preserves layers,
styles, and layout.



Pencil Interface (Git-native)

Scenario: 既存のFigma資産がある場合。

Solution: Figmaのレイヤー構造を保持したままPencilにペースト可能。レガシーなデザインファイルをGit管理下のAIワークフロー（Pencil）に持ち込む「移行パス」として機能。

ガバナンス戦略：破綻しないための運用ルール

1. Component Parity (コンポーネント等価性)

Pencil上のコンポーネント (Props/Variant) を、React実装側のPropsと完全に一致させる。
「実装にないVariant」をデザインで作らない。

2. Semantic Tokens (意味論的トークン)

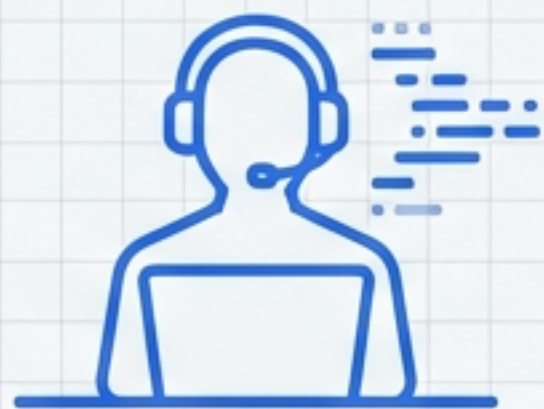
色や余白は `hex` や `px` で直書きせず、`bg-surface` や `spacing-4` などのトークン (Tailwindクラス) を使用する。

Do / Don't	
Don't ❌ <code>background: #ffffff</code>	Do ✅ <code>className="bg-surface"</code>

3. Define States (状態の定義)

Happy Path (通常時) だけでなく、Loading, Empty, Error, Validationの状態をPencil上で定義する。

誰のためのツールか？ (Target Audience)



Solo Developers / Indie Hackers

デザイナー不在でも、フルスタックな開発スピードを最大化したい個人。



Engineer-Designers

コードの構造でデザインを考える、エンジニアリング思考のクリエイター。



Small & Agile Teams

「Handoff (受け渡し)」のボトルネックを解消し、実装までのリードタイムをゼロにしたいチーム。

Not (Yet) For: 厳密なピクセルパーフェクト管理と大規模な分業が必要なエンタープライズデザイン組織。

コミュニティの反応：「Vibe Design」の幕開け



Claude Code以来の
『デザイン革命』



もうFigmaのデザイン
モードは使わないかも
しれない



エンジニアが待ち望ん
でいたインターフェース

Trend: Vibe Coding → Vibe Designing

現時点での評価 (Pros & Cons)

Pros (メリット)	Cons / Challenges (課題)
<ul style="list-style-type: none">✅ Complete Free (Currently): 無料で利用可能。✅ Git Integration: デザイン資産のバージョン管理と透明性。✅ High Fidelity Code: MCPによる高精度なコード生成。	<ul style="list-style-type: none">⚠️ Manual Tools: 手動での細かいデザイン調整機能はFigmaに及ばない(発展途上)。⚠️ Setup: MCPや拡張機能の導入など、環境構築が必要。⚠️ Ecosystem: プラグインやコミュニティリソースはまだ少ない。

デザインと実装の分離は、ここで終わる

Pencil is the new paradigm for managing UI as "Source Code".

1. VS Code / Cursor 拡張機能をインストール
2. プロジェクト内に .pen ファイルを作成
3. AIエージェントと共に、最初の 'Vibe Designing' を体験する

pencil.dev